

## Section reference Ссылка на раздел

- Сводка разделов и блоков.
- Описание разделов и блоков.

Для получения дополнительной информации см. Модули и разделы, стр. 96.

### Сводка разделов и блоков

В этой таблице перечислены разделы и блоки ELF, которые используются инструментами сборки IAR:

Section	Description
.bss	Holds zero-initialized static and global variables. Содержит инициализированные нулем статические и глобальные переменные.
CSTACK	Holds the stack used by C or C++ programs. Содержит стек, используемый программами C или C++.
.data	Holds static and global initialized variables. Содержит статические и глобальные инициализированные переменные.
.data_init	Holds initial values for .data sections when the linker directive initialize is used. Содержит начальные значения для секций .data при использовании директивы компоновщика initialize.
.exc.text	Holds exception-related code. Содержит код, связанный с исключениями.
HEAP	Holds the heap used for dynamically allocated data. Содержит кучу, используемую для динамически выделяемых данных.
__iar_tls\$\$DATA	Holds initial values for TLS variables. Содержит начальные значения для переменных TLS.
.iar.dynexit	Holds the atexit table. Содержит таблицу atexit.
.iar.locale_table	Holds the locale table for the selected locales. Содержит таблицу языковых стандартов для выбранных языковых стандартов.
.init_array	Holds a table of dynamic initialization functions. Содержит таблицу функций динамической инициализации.
.intvec	Holds the reset vector table Содержит таблицу векторов сброса

IRQ_STACK	Holds the stack for interrupt requests, IRQ, and exceptions. Содержит стек для запросов прерывания, IRQ и исключений.
.noinit	Holds <code>__no_init</code> static and global variables. Содержит статические и глобальные переменные <code>__no_init</code> .
.preinit_array	Holds a table of dynamic initialization functions. Содержит таблицу функций динамической инициализации.
.prepreinit_array	Holds a table of dynamic initialization functions. Содержит таблицу функций динамической инициализации.
.rodata	Holds constant data. Содержит постоянные данные (константы).
.text	Holds the program code. Содержит программный код.
.textrw	Holds <code>__ramfunc</code> declared program code. Содержит объявленный программный код.
.textrw_init	Holds initializers for the <code>.textrw</code> declared section. Содержит инициализаторы для объявленной секции <code>.textrw</code> .
Veneer\$\$CMSE	Holds secure gateway veneers. Для надежных межсетевых покрытий.

В дополнение к разделам ELF, используемым в вашем приложении, инструменты используют ряд других разделов ELF для различных целей:

- Разделы, начинающиеся с `.debug`, обычно содержат отладочную информацию в формате DWARF.
- Разделы, начинающиеся с `.iar.debug`, содержат дополнительную отладочную информацию в формате IAR.
- Раздел `.comment` содержит инструменты и командные строки, используемые для создания файла.
- Разделы, начинающиеся с `.rel` или `.rela`, содержат информацию о перемещении ELF.
- Раздел `.symtab` содержит таблицу символов для файла.
- Раздел `.strtab` содержит имена символов в таблице символов.
- Раздел `.shstrtab` содержит названия разделов.

## Описание разделов и блоков

В этом разделе содержится справочная информация о каждом разделе, где:

- Описание описывает, какой тип содержания содержит раздел и, если необходимо, как этот раздел обрабатывается компоновщиком.
- Размещение памяти описывает ограничения размещения памяти.

Для получения информации о том, как выделить разделы в памяти путем изменения файла конфигурации компоновщика, см. Размещение кода и данных - файл конфигурации компоновщика, стр. 99.

### **.bss**

Содержит инициализированные нулем статические и глобальные переменные. Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **CSTACK**

Блок, содержащий внутренний стек данных.

Размещение в памяти Этот блок можно разместить в любом месте памяти.

См. Также Настройка стековой памяти, стр. 118.

### **.data**

Содержит статические и глобальные инициализированные переменные. В объектных файлах сюда входят начальные значения. Когда используется инициализация директивы компоновщика, соответствующий *.data\_init*

Для каждого раздела *.data* создается раздел, содержащий возможно сжатые начальные значения.

Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **.data\_init**

Содержит возможно сжатые начальные значения для секций *.data*. Этот раздел создается компоновщиком, если используется директива компоновщика инициализации.

Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **.exc.text**

Содержит код, который выполняется только тогда, когда ваше приложение обрабатывает исключение.

В той же памяти, что и *.text*.

См. Также Обработка исключений, стр. 206.

### **HEAP**

Содержит кучу, используемую для динамически выделяемых данных в памяти, другими словами, данные, выделенные *malloc* и *free*, а в C++ - *new* и *delete*.

Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

См. Также Настройка кучи памяти, стр. 118.

### **\_\_iar\_tls\$\$DATA**

Содержит начальные значения для переменных TLS. Этот раздел создается компоновщиком, если используется параметр компоновщика *--threaded\_lib*.

В дополнение к обычным способам доступа к началу, концу и размеру этого блока (см. Операторы выделенного раздела, стр. 200), вы также можете использовать оператор *\_\_iar\_tls \$\$ DATA \$\$ Align* для доступа к выравниванию области локальной памяти потока в исходном коде C / C++.

Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также Управление многопоточной средой, стр. 165

### **.iar.dynexit**

Содержит таблицу вызовов, которые необходимо сделать при выходе.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также Установка лимита atexit, стр. 118.

### **.iar.locale\_table**

Содержит таблицу языковых стандартов для выбранных языковых стандартов.  
См. Также Locale, стр. 164.

### **.init\_array**

Содержит указатели на подпрограммы, вызываемые для инициализации одного или нескольких объектов C++ со статической продолжительностью хранения.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **.intvec**

Содержит таблицу векторов сброса и векторы исключений, которые содержат инструкции перехода для *cstartup*, процедуры обслуживания прерывания и т. д. Размещение этого раздела зависит от устройства. См. Руководство производителя оборудования.

### **IRQ\_STACK**

Содержит стек, который используется при обслуживании исключений IRQ. Другие стеки могут быть добавлены по мере необходимости для обслуживания других типов исключений: FIQ, SVC, ABT и UND. Файл *cstartup.s* необходимо изменить, чтобы инициализировать используемые указатели стека исключений. Примечание: этот раздел не используется при компиляции для Cortex-M. Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также Стек исключений, стр. 216.

### **.noinit**

Содержит статические и глобальные переменные *\_\_no\_init*.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **.preinit\_array**

Подобно *.init\_array*, но используется библиотекой для выполнения некоторых инициализаций C++ раньше других.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также *.init\_array*, стр. 534.

### **.prepreinit\_array**

Описание Подобно *.init\_array*, но используется, когда статическая инициализация C переписывается как динамическая инициализация. Выполняется перед динамической инициализацией C++.

Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также `.init_array`, стр. 534.

### **.rodata**

Описание Содержит постоянные данные. Сюда могут входить постоянные переменные, строковые и агрегатные литералы и т. д.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **.text**

Содержит программный код, включая код для инициализации системы.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.

### **.textrw**

Содержит объявленный программный код `__ramfunc`.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также `__ramfunc`, стр. 393.

### **.textrw\_init**

Содержит инициализаторы для объявленных разделов `.textrw`.  
Этот раздел можно разместить в любом месте памяти.  
См. Также `__ramfunc`, стр. 393.

## **Veneer\$CMSE**

В этом разделе содержатся защитные оболочки шлюза, автоматически создаваемые компоновщиком для каждой функции входа, как определено расширенным ключевым словом `__cmse_nonsecure_entry`.

Этот раздел должен быть помещен в область памяти *NSC* (non-secure callable незащищенный вызов). Области *NSC* могут быть запрограммированы с использованием *SAU* (security attribution unit блок атрибуции безопасности) или *IDAU* (implementation-defined attribute unit блок атрибута, определяемый реализацией). Для получения информации о том, как программировать *SAU* или *IDAU*, смотрите документацию к вашему ядру Armv8-M.

См. Также *Arm TrustZone*<sup>®</sup>, стр. 232, `--cmse`, стр. 282, `__cmse_nonsecure_entry`, стр. 387, и `--import_cmse_lib_out`, стр. 344