

FT5426-5526

1.2 Interrupt signal from CTPM to Host

As for standard CTPM, host needs to use both interrupt signal and I2C interface to get the touch data. CTPM will output an interrupt request signal to the host when there is a valid touch. Then host can get the touch data via I2C interface.

If there is no valid touch detected, the INT will output high level, and the host does not need to read the touch data. There are two kinds of method to use interrupt: interrupt trigger and interrupt polling.

1.2 Сигнал прерывания от СТРМ к хосту

Что касается стандартного СТРМ, хост должен использовать как сигнал прерывания, так и интерфейс I2C для получения сенсорных данных. СТРМ будет выводить сигнал запроса прерывания на хост при наличии действительного касания. Затем хост может получить сенсорные данные через интерфейс I2C.

Если действительное касание не обнаружено, INT выдаст высокий уровень, и хосту не нужно считывать данные касания. Существует два вида использования прерывания: запуск по прерыванию и опрос по прерыванию.

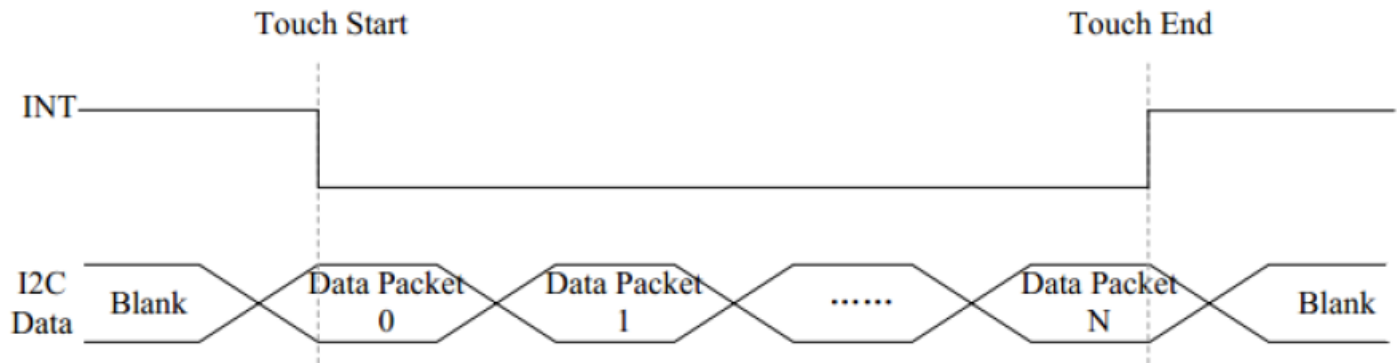


Figure 1-2 Interrupt polling mode

As for interrupt polling mode, INT will always be pulled to low level when there is a valid touch point, and be high level when a touch finished.

Что касается режима опроса прерываний, INT всегда будет переведен на низкий уровень при наличии действительной точки касания и на высокий уровень при завершении касания.

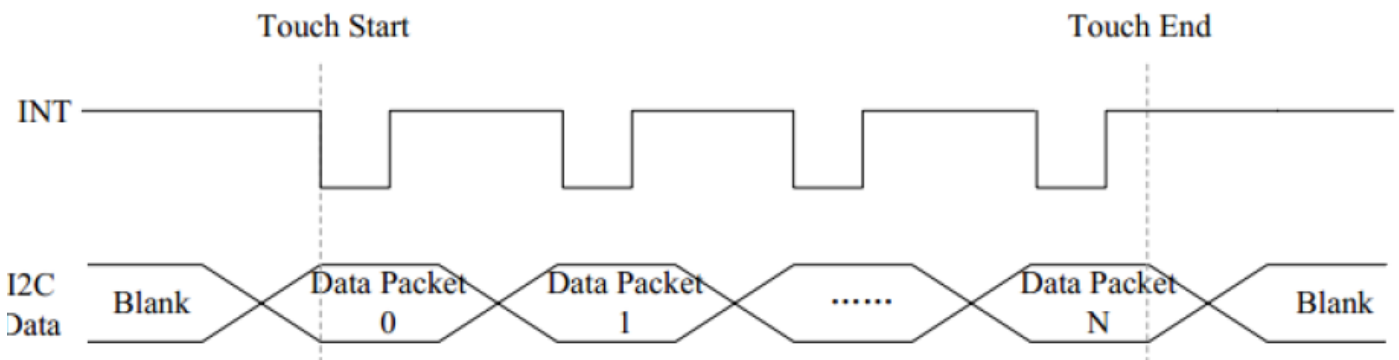


Figure 1-3 Interrupt trigger mode

While for interrupt trigger mode, INT signal will be set to low if there is a touch detected. But whenever an update of valid touch data, CTPM will produce a valid pulse on INT port

for INT signal, and host can read the touch data periodically according to the frequency of this pulse. In this mode, the pulse frequency is the touch data updating rate.

В режиме триггера прерывания сигнал INT будет установлен на низкий уровень при обнаружении касания. Но всякий раз, когда обновляются действительные данные касания, СТМ генерирует действительный импульс на порте INT для сигнала INT, и хост может периодически считывать данные касания в соответствии с частотой этого импульса. В этом режиме частота импульсов является частотой обновления данных касания.

